

Programiranje korisničkih interfejsa

Bojan Furlan

Uvod

- Cilj kursa - vežbe
 - Upoznati se sa praktičnom izradom korisničkih interfejsa (logičkim dizajnom i implementacijom) pomoću jedne od komercijalno dostupnih tehnologija.
- Potrebno predznanje: OOP i Baze podataka
- Način izvođenja vežbi
 - slajdovi
 - primeri na računaru

Sadržaj

- Uvod u .NET Framework
- Uvod u programski jezik C#
 - (nivo detalja u zavisnosti od predznanja grupe)
- Winows Forms
- ADO.NET *

Ispit

- Projekat – 70 poena, 3 faze
 1. Analiza korisničkih zahteva iz ugla razvoja korisničkog interfejsa – 15 poena
 2. Realizacija prototipa sistema – 20 poena
 3. Implementacija sistema – 35 poena
- Pismeni deo ispita – 30 poena

Izrada 3. domaćeg zadatka

- Potrebni alati
 - Visual Studio 2005 (>)
 - .NET Framework 2.0 (3.5)
 - SQL Server 2005 (>) - Express Edition
- Materjali
 - Visual Studio Knowledge Base
 - MSDN(Microsoft Developer Network)
 - <http://msdn.microsoft.com/>

Literatura

- Slajdovi sa vežbi
- Opciono
 - Visual C# 2005: Step by Step, Microsoft press
 - Windows Forms Programming in C# (Microsoft .NET Development Series) by Chris Sells
 - User Interface Design for Mere Mortals, Eric Butow

Kontakt

- Obaveštenja
 - mailing lista - msipki@lists.etf.rs
 - <https://lists.etf.rs/wws/info/msipki>
- Email
 - bojan.furlan@etf.bg.ac.rs