

Programiranje korisničkih interfejsa

Sadržaj

- Uvod
- Nastavnici
- Program predmeta
- Način polaganja
- Projekat

Uvod

- Naziv predmeta: Programiranje korisničkih interfejsa (**13M111PKI**)
- Master studije : Softversko inženjerstvo
- Fond časova : 2+2

Nastavnici

- Predavanja i vezbe
 - Marija Punt, maki@etf.bg.ac.rs
 - Kancelarija 37
 - Konsultacije po dogovoru

Program predmeta

- Predavanja
 - Teorijske osnove razvoja korisničkog interfejsa
 - Praktični primeri iz komercijalnih aplikacija
- Vežbe
 - Korisnički interfejs i razlike u interfejsu prilikom upotrebe desktop računara i mobilnih uređaja

Projekat

- Projekat
 - samostalna izrada
 - 3 faze
 - Analiza korisničkih zahteva iz ugla razvoja korisničkog interfejsa – 15 poena – predispitna obaveza
 - Realizacija prototipa sistema – 20 poena – predispitna obaveza
 - Implementacija sistema – 35 poena – na ispitu

Način polaganja

- Pismeni deo 30 poena
- Usmeni deo – odbrana projekta 35 poena
- Formiranje ocene:
 - $91 \leq X < 100$ – ocena 10
 - $81 \leq X < 91$ – ocena 9
 - $71 \leq X < 81$ – ocena 8
 - $61 \leq X < 71$ – ocena 7
 - $51 \leq X < 61$ – ocena 6
 - $0 \leq X < 51$ – student nije položio ispit

Literatura i obaveštenja

- Sajt predmeta <http://ms1pki.etf.rs/>
 - Skripte za predavanja
 - Skripte za vežbe
- Lista: 13m111pki@lists.etf.rs

PITANJA?