

# PKI – Android

# Activity

- Activity se može naći u jednom od četiri stanja u bilo kom trenutku:
  1. Active – pokrenuta i izvršava se
  2. Paused – izvršava se i vidljiva je , ali se druga Activity prikazuje na delu ekrana preko prve. Korisnik može da vidi prvu Activity ali ne može da interreaguje sa njom
  3. Stopped – pokrenuta i izvršava se, ali je druga Activity preuzela ekran
  4. Dead – završila se, verovatno pritiskom dugmeta „Back“ od strane korisnika

# Activity

- Kada se pokrene Activity poziva se onCreate()
  - Tu se vrši inicijalizacija korisničkog interfejsa
- Kada se Activity završi poziva se onDestroy()
- Activity može da se pojavi u prvi plan kada se tek pokrene ili nakon što je bila sakrivena, oba slučaja se poziva onStart()
- onRestart() se poziva kada je Activity bila zaustavljena i sada se ponovo pokreće

# Activity

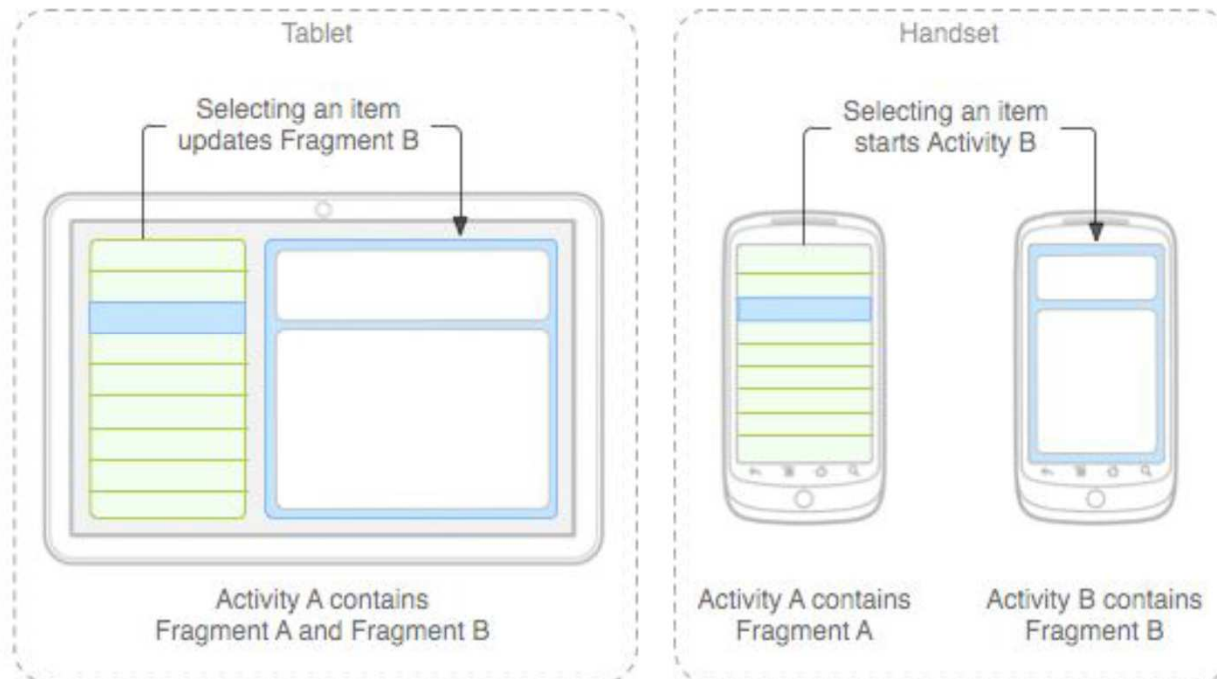
- `onStop()` se zove kada se Activity zaustavlja
- `onResume()` se zove neposredno pre nego što se Activity pojavi u prvi plan, kada je prvi put pokrenuta, nakon što je bila zaustavljena ili nakon što se pop-up dialog sklonio. Ovo je mesto na kom se ako je potrebno osvežava korisnički interfejs.
- Aktivacija druge Activity koja očekuje unos korisnika zove `onPause()`

# Activity

- Parovi
  - onCreate(), onDestroy()
  - onStart(), onStop()
  - onResume(), onPause()
- Sve što se inicijalizuje u prvoj metodi treba da se u drugoj ukolni

# Fragments

- Obezbeđuju podršku za male i velike ekrane
- Predstavljaju opcioni sloj između Activity-a i widgets-a



# Fragments

- Kako bi se kreirao fragment neophodno je napraviti instance klase *Fragment*
- *Fragment* sadrži kao i *Activity* metode `onCreate()`, `onStart()`, `onPause()` i `onStop()`
- Kada se kreira fragment poziva se `onCreate()`
- Kada je potrebno da se iscrta korisnički interfejs fragmenta po prvi put poziva se `onCreateView()`
- Kao prvi indikator da je korisnik napustio fragment poziva se `onPause ()`

# Fragments

- Fragment je moguće dodati u postojeći *ViewGroup*
- Kako bi dodali, sklonili ili zamenili fragment koristi se *FragmentManager*

```
FragmentManager fragmentManager =  
getFragmentManager();
```

```
FragmentManager fragmentManager =  
fragmentManager.beginTransaction();
```

# Fragments

- Fragment je moguće dodati koristeći `add()` metod
- Prvi argument metode `add()` je *ViewGroup* u koji bi trebalo dodati fragment

```
ExampleFragment fragment = new ExampleFragment();  
fragmentTransaction.add(R.id.fragment_container, fragment);  
fragmentTransaction.commit();
```

# Fragments

- Kako bi se upravljalo fragmentima neophodno je da se koristi *FragmentManager*
- Do *FragmentManager-a* se dolazi pozivom `getFragmentManager ()` metode iz aktivnosti